

「SUNFESTA シーボルトカップ 2025 ゲーム大会

大会ルール事項

【ルール】

- ・トーナメント制（ダブルエリミネーション形式※を採用する可能性あり）
- ・基本1本先取（準決勝は2本先取、決勝のみ3本先取）
- ・ストック数3、対戦時間7分、アイテムなし、ステージギミックなし
- ・その他デフォルト設定
- ・タイムアップの時はその時点で蓄積ダメージが高かった方が負け
- ・Mii ファイターは使ってもよいが必殺技を相手に報告すること

【選べるステージ】

戦場・小戦場・終点の3つのステージ

【対戦の流れ（準決勝・決勝以外）】

- ① チーム代表者2人でじゃんけんを行う
- ② じゃんけんの勝者チームは最初にステージを1つ拒否する
- ③ じゃんけんの敗者チームは残った2つからステージを選択する
- ④ じゃんけんの敗者チームがキャラクターを選択する
- ⑤ じゃんけんの勝者チームがキャラクターを選択する

※以降は、②～⑤を前の試合の勝者と敗者に置き換えて繰り返す。

※キャラの被せあいはよしとするが、あまりにも続く場合は将棋の「封じ手」のようにお互いわからない状態でキャラクターを選択してもらう。

※ダブルエリミネーションについて

今回は switch の台数次第でダブルエリミネーション式を採用する場合があります！

ダブルエリミネーションとは、トーナメントで負けてしまってももう一つのトーナメント（いわゆる裏トーナメント）に進みます。そのトーナメントでトップに立つことができれば決勝戦に進出することができます！

ただし、決勝戦では勝者側のトーナメントを勝ち上がってきた相手に対して2試合分勝たなければなりません。

※コントローラーはもちろん自分のものを使っていただいて大丈夫です！

コントローラーを持っていない場合は貸出できます！

その他、わからないことはメールもしくは当日会場にいる奥村(bs122005@sun.ac.jp)に聞いてください！